

## ESERCIZIO TUTORATO

Consideriamo la matrice  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -3 \\ -2 & -3 & 1 \end{pmatrix}$ .

Definiamo l'applicazione lineare:

$$f_A: \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) \rightarrow \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) \\ X \longmapsto A \cdot X$$

a) Determinare una base per  $\ker f_A$ .  $\rightsquigarrow$  Visto al tutorato!

b) Determinare una base  $B$  di  $\text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$  tale che:

$$[f_A]_B^B = \begin{pmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & A & 0 \\ 0 & 0 & A \end{pmatrix} \cdot \otimes$$

Soluzione del Punto (b) e spunti di riflessione.

Osserviamo che  $\dim \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) = 9$ . Stiamo quindi cercando una base  $B$  formata da 9 elementi, che permette di scrivere l'applicazione lineare  $f_A$  come una matrice della forma  $9 \times 9$ .

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{NOTA: nel testo dell'esercizio, si intende:} \\ \begin{pmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & A & 0 \\ 0 & 0 & A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & -3 & 1 \end{pmatrix} \end{array} \right.$$

Quali basi conosciamo per  $\text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ ?

Sappiamo che l'insieme delle matrici date da

$$\left\{ \begin{aligned} E_{11} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, & E_{12} &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, & E_{13} &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \\ \dots & \dots & \dots & E_{33} &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\}$$

genera lo spazio  $\text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$  ed è formato da elementi linearmente indipendenti.

Proviamo ad usare questo insieme per scrivere una base  $C$  e vedere cosa succede a  $[\mathcal{f}_A]_C^C$ .

Problema: in che ordine mettiamo gli elementi nella base?

Perché ad esempio potremmo prendere i seguenti ordini:

$$C = \{ E_{11}, E_{12}, E_{13}, E_{21}, E_{22}, E_{23}, E_{31}, E_{32}, E_{33} \}$$

oppure

$$C' = \{ E_{11}, E_{21}, E_{31}, E_{12}, E_{22}, E_{32}, E_{13}, E_{23}, E_{33} \}$$

e otterremmo due matrici  $[\mathcal{f}_A]_C^C$  ed  $[\mathcal{f}_A]_{C'}^{C'}$  diverse

a priori.  $\rightarrow$  L'ordine in cui mettiamo gli elementi della base conta!

Costruiamo mano a mano la base  $B$  cercata, colonna

per colonna.  $\otimes \rightarrow$  Se il ragionamento che segue non è chiaro, andare in fondo agli appunti, spiega meglio le annotazioni in verde!

Proviamo a vedere cosa succede se prendiamo come primo elemento della base  $B$  la matrice  $E_{11}$ .

Calcoliamo allora che:

$$f_A(E_{11}) = A \cdot E_{11} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -3 \\ -2 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ricordiamo dal Punto (a) visto al tutorato che la prima colonna  $\begin{bmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{bmatrix}$  del prodotto matriciale si ottiene valutando  $A$  nella prima colonna della matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , ovvero schematicamente

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad A \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad A \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi, dato che vogliamo la matrice  $[f_A]_B^B$  della forma  $\oplus$ , vogliamo che nella nostra base la prima colonna sia proprio:

$$E_{11} \dots \text{ancora non sappiamo} \left. \vphantom{E_{11}} \right\} \text{Base in partenza } B$$

$$\downarrow$$

$$E_{11} \begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & | & * \text{ altri valori} \\ 2 & | & \text{che per ora} \\ -2 & | & \text{non ci} \\ 0 & | & \text{interessano} \\ 0 & | & * \\ 0 & | & \\ 0 & | & \\ 0 & | & \\ 0 & | & \end{pmatrix}$$

Base in arrivo  $B$

Ma allora quali elementi mettiamo al posto di "??"? ?

Dal calcolo sopra, si vede che:

$$f_A(E_{11}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \cdot E_{21} + (-2) E_{31}.$$

Allora proviamo a mettere  $E_{21}$  al posto di  $?$  :  
 $E_{31}$   
 la base  $B$  che stiamo costruendo ora ha  
 come elementi ordinati :

$$B = (E_{11}, E_{21}, E_{31}, \dots \text{ancora boh} \dots)$$

perché così facendo torna che nella prima riga  
 di  $[f_A]_B^B$  ci siano i coefficienti  $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ .

I coefficienti successivi saranno 0  
 perché intendiamo completare la  
 base  $B$  con gli elementi

$$E_{12}, E_{22}, E_{32}, E_{13}, E_{23}, E_{33}$$

che non compaiono nelle scritture  
 di:

$$f_A(E_{11}) = 2 \cdot E_{21} + (-2) E_{31}$$

Vediamo cosa succede alla seconda colonna di  $[f_A]_B^B$   
 ora che ho scelto come secondo elemento della base  $E_{21}$  :  
 calcoliamo

$$f_A(E_{21}) = A \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

come il ragionamento  
 fatto prima

cioè :

$$f_A(E_{21}) = 1 \cdot E_{11} + 2 \cdot E_{21} + (-3) \cdot E_{31}$$

e scrivendo allora la seconda colonna della  
 matrice  $[f_A]_B^B$  otteniamo:



Questo ci piace, perché la matrice  $[f_A]_B^B$  che vogliamo deve avere come quarta colonna

$$\text{colonna } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} .$$

X ESERCIZIO: con questa scelta, ripercorrere il ragionamento sopra per scegliere il 5°, 6° elemento della base B affinché la 4ª colonna di  $[f_A]_B^B$  sia quella cercata.

Fatto questo, ragionare allo stesso modo per trovare il 7°, 8°, 9° elemento della base.

### ★ SPIEGAZIONE ANNOTAZIONI in VERDE

Nelle annotazioni in verde, troverete uno schema di questo tipo:

$$\begin{array}{c} v_1 \quad v_2 \quad \dots \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{c} v_1 \quad v_2 \quad \dots \end{array}} \right\} \text{Base in Partenza}$$
  
$$\begin{array}{c} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \end{array} \left( \begin{array}{c} \text{matrice di } f_A \\ \text{associate a} \\ \text{due basi} \end{array} \right)$$
  
$$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{Base in Arrivo}}$$

Perché?

Base in Arrivo

Questo può essere un modo intuitivo col quale

pensare a matrici associate ad applicazioni.

Facciamo un esempio: consideriamo la mappa

$$f: \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \longrightarrow \mathbb{R}_{\leq 1}[x]$$

$$p \longmapsto p' \quad \text{--- (derivate di } p)$$

che potete verificare ( $\times$  esercizio) essere una ben definita mappa lineare. Consideriamo le basi:

$$B = (1, x, x^2) \quad \text{di } \mathbb{R}_{\leq 2}[x].$$

$$C = (1, x) \quad \text{di } \mathbb{R}_{\leq 1}[x].$$

Allora per calcolare  $[f]_C^B$  possiamo "riempire" la matrice associata per colonne: in particolare

- I<sup>a</sup> colonna: la costruiamo calcolando come si scrive  $f(1)$

quindi:

$$f(1) = 0 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot x$$

permette di scrivere:

$$\begin{array}{ccc} 1 & x & x^2 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 0 & & \\ \leftarrow & & \end{array} \left. \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right\} \text{Base di partenza } B$$

Base in arrivo  $C$

- II<sup>a</sup> colonna: la costruiamo valutando il secondo vettore di  $B$ ,

$$\text{quindi: } f(x) = 1 = 1 \cdot 1 + 0 \cdot x$$

permette di scrivere nella matrice  $[f]_C^B$ :

$$\begin{array}{l} 1 \leftarrow \\ x \leftarrow \end{array} \begin{array}{c} 1 \quad x \quad x^2 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & \\ 0 & 0 & \end{pmatrix} \end{array}$$

• III<sup>a</sup> colonna: valutando  $x^2$ :

$$f(x^2) = 2x = 0 \cdot 1 + 2 \cdot x$$

quindi:

$$\begin{array}{l} 1 \leftarrow \\ x \leftarrow \end{array} \begin{array}{c} 1 \quad x \quad x^2 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \end{array}$$

Morale: le basi in partenza e in arrivo sono legate  
rispettivamente alle colonne e righe della matrice.

→ Base in partenza: se considerassimo una base

$$B' = (1, x^2, x)$$

dove abbiamo scambiato  $x$  ed  $x^2$ , nella matrice  
associate si scambiano le colonne associate a  $x, x^2$ :

$$[f]_C^B = \begin{array}{c} 1 \quad x \quad x^2 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \end{array} \quad [f]_C^{B'} = \begin{array}{c} 1 \quad x^2 \quad x \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \end{array}$$

→ Base in arrivo: se considerano

$$C' = (x, 1)$$

con l'ordine scambiato, allora si scambiano  
le righe della matrice associate:



$$[f]_{C'}^B = \begin{matrix} 1 \leftarrow \\ x \leftarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$[f]_{C'}^B = \begin{matrix} x \leftarrow \\ 1 \leftarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

### PRO TIP (per chi e' arrivato in fondo)

In questo esercizio notare che fatto il punto (b), il punto (a) e' un "semplice" calcolo a cui siamo abituati (cioe' trovare il ker di matrici).

Quindi se a qualcuno non fosse venuta in mente la strada veloce (ovvero vedere il prodotto matriciale  $A \cdot X$  come valutazione di  $A$  sulle colonne di  $X$ ), avrebbe potuto risolvere (a) con il punto (b).

⚠ E' necessario aver RISOLTO il Punto (b) per fare questa cosa: per dare una base di  $\ker(f_A)$  bisogna conoscere la base  $B$  del Punto (b)!